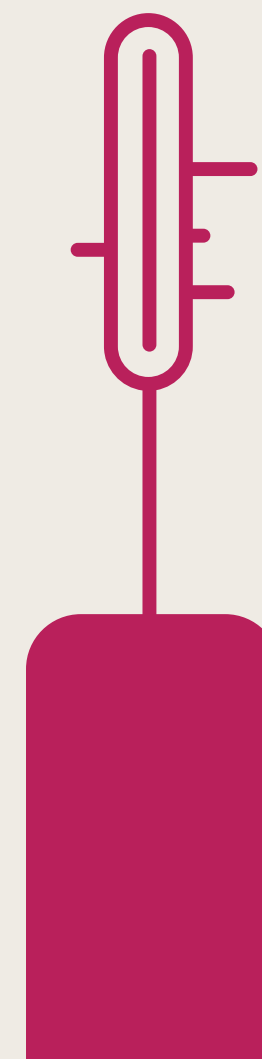
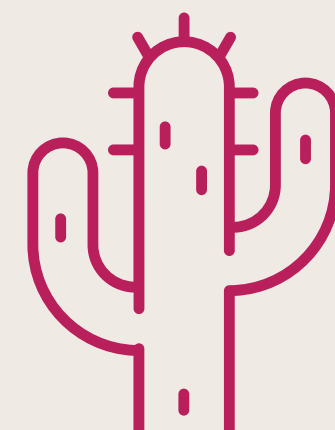
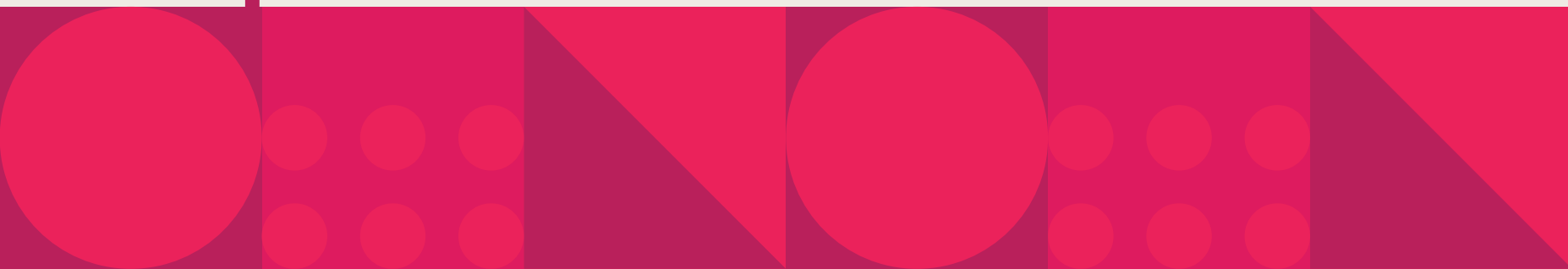


Lee libre, lee loqueleo digital 2026



Lee libre, lee loqueleo digital 2026

Un concurso nacional para descubrir
el poder de leer por elección

En la escuela aprendemos muchas
cosas: resolver problemas, trabajar en
equipo, entender el mundo.

Pero hay algo que transforma a un
estudiante de manera única:

Descubrir el placer de leer por decisión propia.



Por eso **loqueleo** tiene la 2da edición de **Lee libre, lee Loqueleo digital**, un concurso que invita a estudiantes de todo el país a **explorar el universo de la lectura desde la libertad, la curiosidad y el descubrimiento.**

Porque cuando un estudiante elige leer, algo **cambia**: La lectura deja de ser una obligación y **se convierte en una aventura.**

¿Qué buscamos?

Este concurso busca reunir estudiantes de todo el país en torno a una misma experiencia:



**Leer libremente y compartir
el gusto por las historias.**

A través de la plataforma **Loqueleo Digital**, los estudiantes podrán:

- Explorar distintos géneros literarios
- Descubrir nuevos autores
- Leer a su propio ritmo
- Formar parte de una comunidad de lectores

El concurso no solo premia a quienes leen más, sino a quienes **descubren nuevas formas de vivir la literatura.**

¿Quiénes pueden participar?

El concurso está dirigido a:

- Estudiantes de colegios usuarios de Loqueleo Digital
- Estudiantes de colegios usuarios de Sistemas Educativos Santillana que aún no tienen la plataforma.
- Estudiantes de colegios no usuarios.

De esta manera buscamos que cada vez más estudiantes puedan **explorar el universo de la lectura digital.**

¿Cómo funciona el **concurso**?

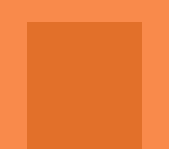
El concurso se desarrolla
en dos grandes fases.



Rol del docente



Primera fase



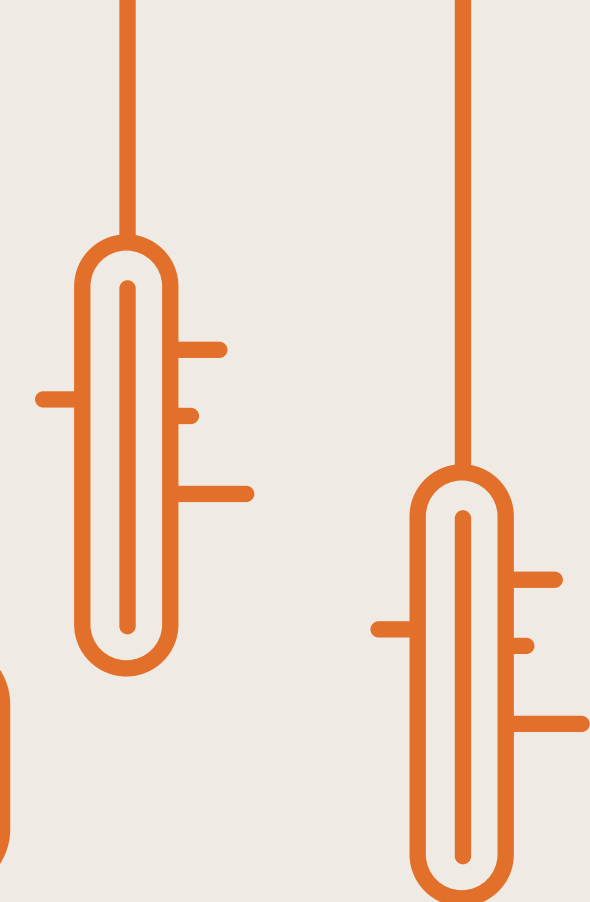
Segunda fase



Cronograma



Premiación



Lider Loqueleo

- Cada colegio deberá elegir un docente, quien será el **Líder Loqueleo** que acompañará a los participantes durante el concurso.
- Premiaremos al Lider Loqueleo que tenga **al menos un estudiante ganador en alguno de los Roles Creativos** y que **más estudiantes haya tenido clasificados a la segunda etapa del concurso.**

Premiación

El líder de Loqueleo recibirá como premio un viaje para una persona de 3 días y 2 noches a Cartagena, Santa Marta o Medellín, pudiendo elegir únicamente uno de estos destinos. El premio no incluye alimentación. Para conocer todos los detalles y condiciones del viaje, consulta la diapositiva de premiación.

Explorar y leer

Durante esta etapa los estudiantes podrán leer libremente dentro de la biblioteca de **Loqueleo Digital**.

Cada estudiante podrá escoger las obras que más le interesen según su edad y preferencias.

Al finalizar esta fase se identificarán los estudiantes que **más han explorado y leído obras en la plataforma en cada región del país**.

Ellos avanzarán a la siguiente etapa.

Acompaña y ánima a tus estudiantes concursantes a leer y esto te acercará más al premio Líder Loqueleo.



Primera fase



Términos de participación

Primera fase: Lectura libre



Durante esta etapa los estudiantes explorarán la biblioteca de **Loqueleo Digital** y realizarán lecturas libres según sus intereses.

Para el desarrollo de esta fase se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

Solo podrán participar **estudiantes previamente inscritos en el concurso.**

No se contabilizan los libros leídos dentro del plan lector obligatorio asignado por el docente.

Solo se tendrán en cuenta lecturas **completadas entre el 95 % y el 100 % del libro** dentro de la plataforma.

El tiempo de lectura registrado deberá ser **coherente con el volumen y complejidad de la obra.**

Las lecturas deben corresponder a **la serie Loqueleo adecuada para la edad del estudiante** (también se permite una serie superior o inferior).

Cada obra cuenta solo una vez. No se contabilizarán relecturas del mismo libro.

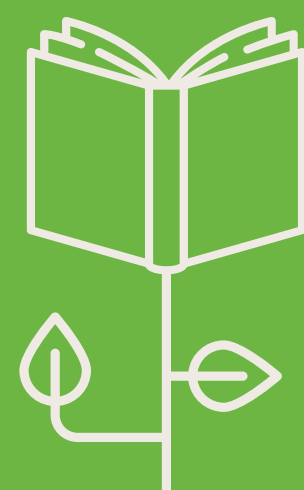


Al finalizar esta fase se identificarán los estudiantes que **han explorado y leído mayor número de obras** en cada región, quienes avanzarán a la segunda fase.





Segunda fase



El reto lector

Los estudiantes clasificados participarán en una segunda etapa que busca reconocer no solo la cantidad de lecturas, sino también la capacidad de **interpretar, crear y dialogar con la literatura.**

En esta fase cada estudiante pondrá a prueba su creatividad asumiendo un rol creativo relacionado con el universo del libro, desde el cual desarrollarán el reto propuesto.

Roles creativos

1° a 2° Semillas creativas

3° a 5° Emprendedores turísticos

6° a 8° Creadores visuales

9° a 11° Arqueólogos de pueblos originarios



Términos de participación

Segunda fase: Reto lector



Los estudiantes clasificados participarán en una segunda etapa que busca reconocer no solo la cantidad de lecturas, sino también **la comprensión y la creatividad a partir de la literatura.**

Durante esta fase:

Los estudiantes recibirán **una propuesta de obra según el grado.**

A partir de esta lectura deberán desarrollar un **reto creativo.**

Las propuestas serán evaluadas por **un jurado conformado por autores y especialistas en literatura infantil y juvenil.**

Esta etapa permitirá destacar a aquellos lectores que, además de disfrutar la lectura, logran reflexionar, interpretar y crear a partir de las historias.



Cierre del concurso

El proceso culminará con un encuentro **virtual** y nacional de reconocimiento a los lectores destacados, en el que se celebrará la participación de los estudiantes y su recorrido dentro del concurso en cada región.

A partir del 20 de agosto, en esta misma página publicaremos las condiciones y las actividades correspondientes a la segunda fase.

¿Cómo funciona
este concurso?

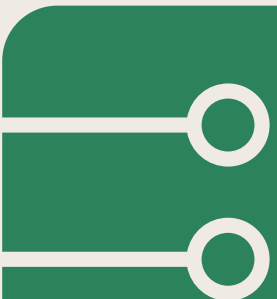
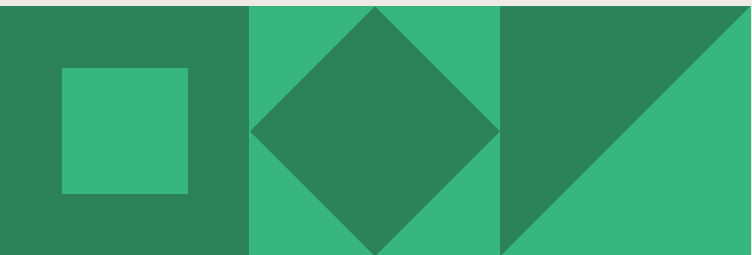
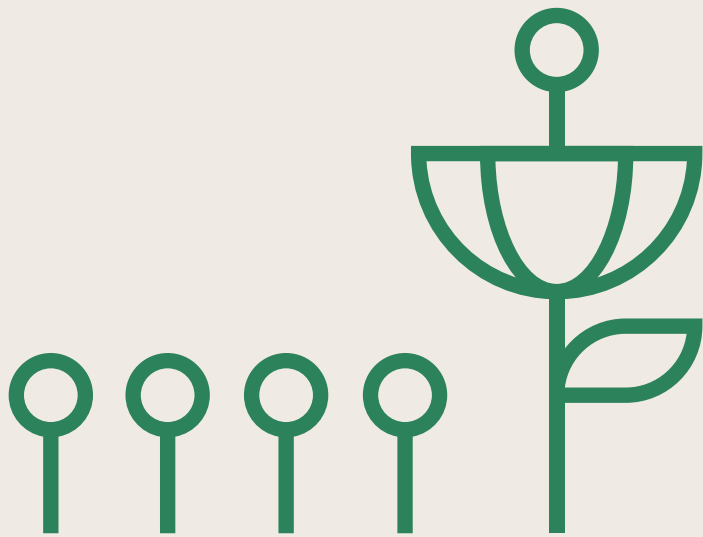
Lee libre,
lee lo que lees digital
2026

El concurso se desarrollará entre mayo y octubre de 2026, en distintas etapas que permitirán acompañar a los estudiantes durante su experiencia de lectura.

Fecha	Etapas
3 de abril	Lanzamiento y convocatoria
3 de abril - 4 de mayo	Inscripciones
21 de mayo	Inicio del concurso

Fecha	Etapas
21 de mayo - 24 de agosto	Primera fase: Lectura libre
24 de agosto	Clasificación de los lectores más voraces
30 de agosto - 12 de octubre	Inicio segunda fase: La lectura de obra para desatar tu creatividad

Fecha	Etapas
12 de octubre	Cierre del concurso
Última semana de octubre - 25 de octubre	Premiación





Premiación

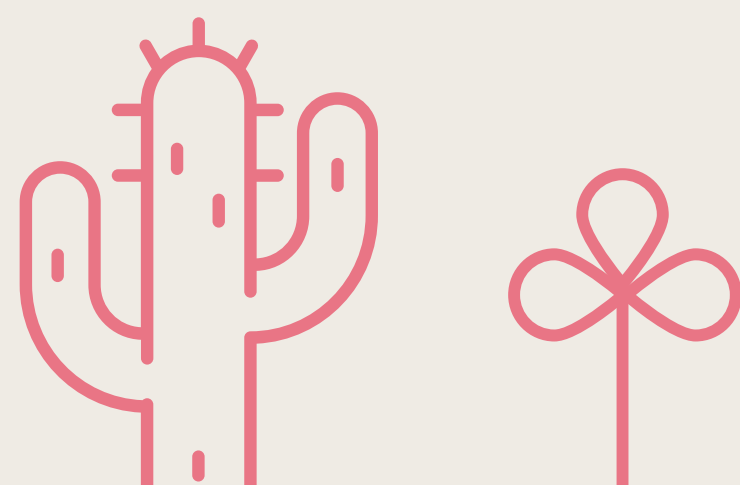


—o Estudiantes:

Primer lugar: tablet + morral con libros + termo

Segundo lugar: morral con libros + termo

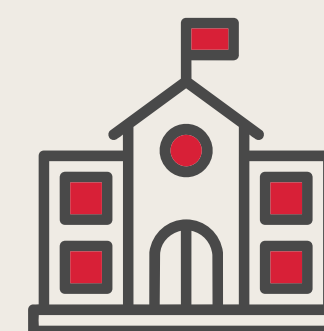
Nota: el primer y segundo lugar se otorgarán por cada rol creativo. Cada docente que acompañó a los estudiantes ganadores recibirá un reconocimiento.



—o Líder Loqueleo:

El Líder Loqueleo ganador recibirá un viaje de 3 días y 2 noches para una (1) persona a uno de los siguientes destinos, a elección del ganador: Cartagena, Santa Marta o Medellín.

Condiciones: El ganador solo podrá elegir **uno de los destinos** mencionados anteriormente, el premio es válido **sólo para una persona**, el premio **no incluye alimentación ni gastos personales**, la fecha del viaje deberá acordarse **previamente con la organización** y estará sujeta a disponibilidad, el ganador podrá viajar acompañado: sin embargo, **todos los gastos asociados al acompañante correrán por cuenta exclusiva del ganador**, la organización **no asumirá costos derivados de cambios, modificaciones o reprogramaciones de tickets** solicitados por el ganador. El viaje deberá realizarse durante el año **2026**. Una vez finalizado este periodo, el premio perderá validez y **no será canjeable por dinero ni otros beneficios**.



—o Colegios:

Primer lugar: Colección de libros + placa

Segundo lugar: Colección de libros