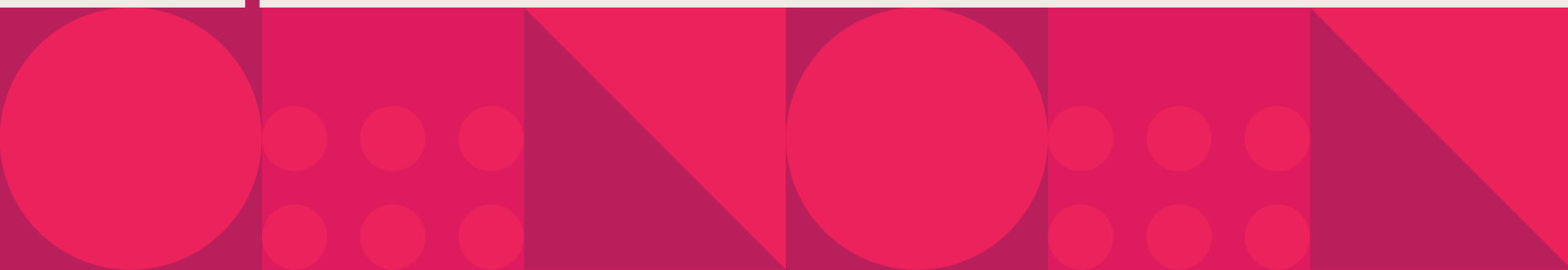
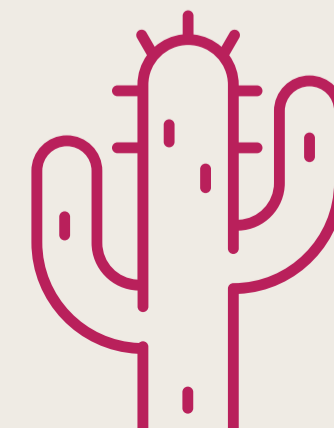
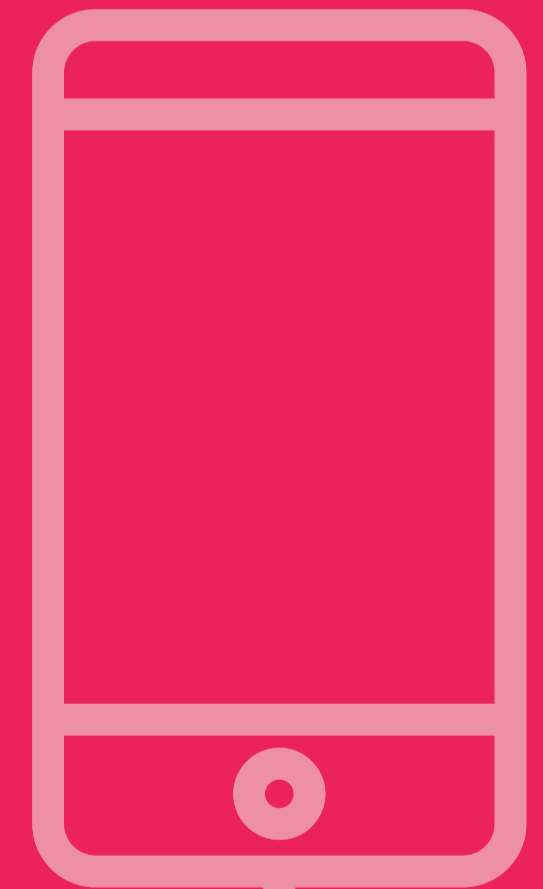


**Lee libre,
lee loqueleo  digital
2026**



Lee libre, lee loqueleo digital 2026

Un concurso nacional para descubrir
el poder de leer por elección

En la escuela aprendemos muchas cosas: resolver problemas, trabajar en equipo, entender el mundo.

Pero hay algo que transforma a un estudiante de manera única:

Descubrir el [placer de leer](#) por decisión propia.



Por eso **loqueleo** tiene la 2da edición de **Lee libre, lee Loqueleo digital**, un concurso que invita a estudiantes de todo el país a **explorar el universo de la lectura desde la libertad, la curiosidad y el descubrimiento.**

Porque cuando un estudiante elige leer, algo **cambia**: La lectura deja de ser una obligación y **se convierte en una aventura.**

¿Qué buscamos?

Este concurso busca reunir estudiantes de todo el país en torno a una misma experiencia:



Leer libremente y compartir el gusto por las historias.

A través de la plataforma **Loqueleo Digital**, los estudiantes podrán:

- Explorar distintos géneros literarios
- Descubrir nuevos autores
- Leer a su propio ritmo
- Formar parte de una comunidad de lectores

El concurso no solo premia a quienes leen más, sino a quienes **descubren nuevas formas de vivir la literatura.**

¿Quiénes pueden participar?

El concurso está dirigido a:

- Estudiantes de colegios usuarios de Loqueleo Digital
- Estudiantes de colegios usuarios de Sistemas Educativos Santillana que aún no tienen la plataforma.
- Estudiantes de colegios no usuarios.

De esta manera buscamos que cada vez más estudiantes puedan **explorar el universo de la lectura digital.**

¿Cómo funciona el **concurso**?

El concurso se desarrolla
en dos grandes fases.



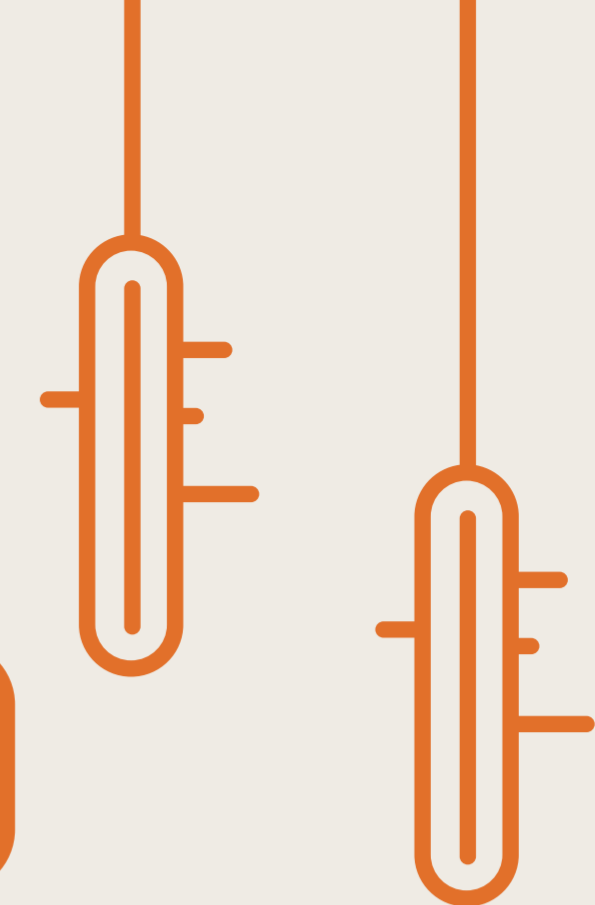
Rol del docente

Primera fase

Segunda fase

Cronograma

Premiación



El rol del docente

Cada colegio participante contará con un **docente líder**, quien acompañará a los estudiantes durante el proceso.

Su papel será clave para:

- La inscripción de los estudiantes, recibir y difundir la información a lo largo del concurso.
- Animar la exploración de la biblioteca digital y la participación en el rol creativo de la segunda fase.
- Acompañar la experiencia lectora: fortalecer la comunidad de lectores dentro del colegio.

Explorar y leer

Durante esta etapa los estudiantes podrán leer libremente dentro de la biblioteca de **Loqueleo Digital**.

Cada estudiante podrá escoger las obras que más le interesen según su edad y preferencias.

Al finalizar esta fase se identificarán los estudiantes que **más han explorado y leído obras en la plataforma en cada región del país**.

Ellos avanzarán a la siguiente etapa.



Primera fase



Términos de participación

Primera fase: Lectura libre



Durante esta etapa los estudiantes explorarán la biblioteca de **Loqueleo Digital** y realizarán lecturas libres según sus intereses.

Para el desarrollo de esta fase se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

Solo podrán participar **estudiantes previamente inscritos en el concurso.**

No se contabilizan los libros leídos dentro del plan lector obligatorio asignado por el docente.

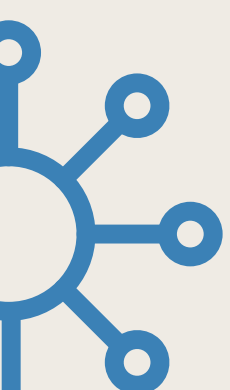
Solo se tendrán en cuenta lecturas **completadas entre el 95 % y el 100 % del libro** dentro de la plataforma.

El tiempo de lectura registrado deberá ser **coherente con el volumen y complejidad de la obra.**

Las lecturas deben corresponder a **la serie Loqueleo adecuada para la edad del estudiante** (también se permite una serie superior o inferior).

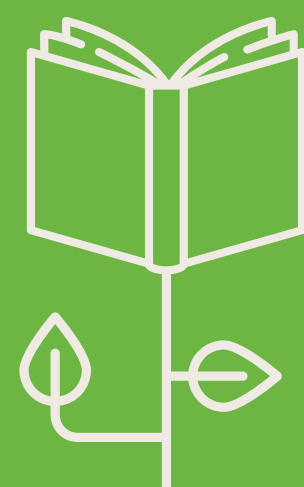
Cada obra cuenta solo una vez. No se contabilizarán relecturas del mismo libro.

Al finalizar esta fase se identificarán los estudiantes que **han explorado y leído mayor número de obras** en cada región, quienes avanzarán a la segunda fase.





Segunda fase



El reto lector

Los estudiantes clasificados participarán en una segunda etapa que busca reconocer no solo la cantidad de lecturas, sino también la capacidad de **interpretar, crear y dialogar con la literatura.**

En esta fase cada estudiante pondrá a prueba su creatividad asumiendo un rol creativo relacionado con el universo del libro, desde el cual desarrollarán el reto propuesto.

Roles creativos

1° a 2° Semillas creativas

3° a 5° Emprendedores turísticos

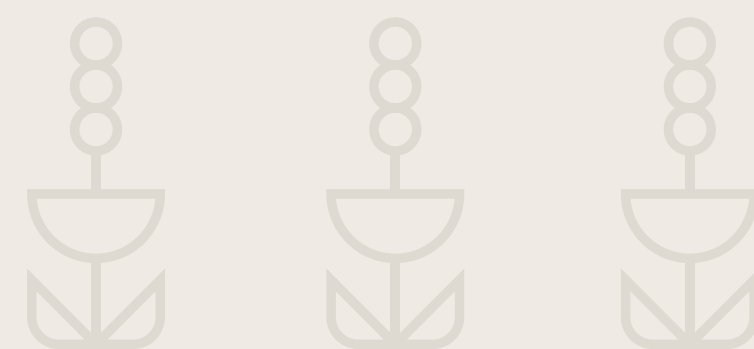
6° a 8° Creadores visuales

9° a 11° Arqueólogos de pueblos originarios



Términos de participación

Segunda fase: Reto lector



Los estudiantes clasificados participarán en una segunda etapa que busca reconocer no solo la cantidad de lecturas, sino también **la comprensión y la creatividad a partir de la literatura.**

Durante esta fase:

Los estudiantes recibirán **una propuesta de obra según el grado al que esté inscrito.**

A partir de esta lectura deberán desarrollar un **reto creativo.**

Las propuestas serán evaluadas por **un jurado conformado por autores y especialistas en literatura infantil y juvenil.**

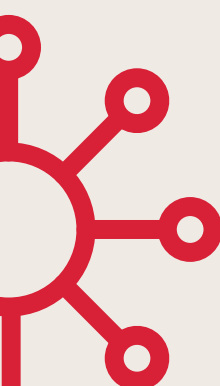
Esta etapa permitirá destacar a aquellos lectores que, además de disfrutar la lectura, logran reflexionar, interpretar y crear a partir de las historias.



Cierre del concurso

El proceso culminará con un encuentro nacional de reconocimiento a los lectores destacados, en el que se celebrará la participación de los estudiantes y su recorrido dentro del concurso en cada región.

A partir del 20 de agosto, en esta misma página publicaremos las condiciones y las actividades correspondientes a la segunda fase.



¿Cómo funciona este **concurso?**

Lee libre, lee lo que lees **digital** 2026

El concurso se desarrollará entre **mayo y octubre de 2026**, en distintas etapas que permitirán acompañar a los estudiantes durante su experiencia de lectura.



Fecha

Etapas

3 de abril	Lanzamiento y convocatoria
3 de abril - 4 de mayo	Inscripciones
21 de mayo	Inicio del concurso

Fecha

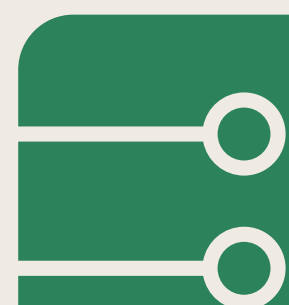
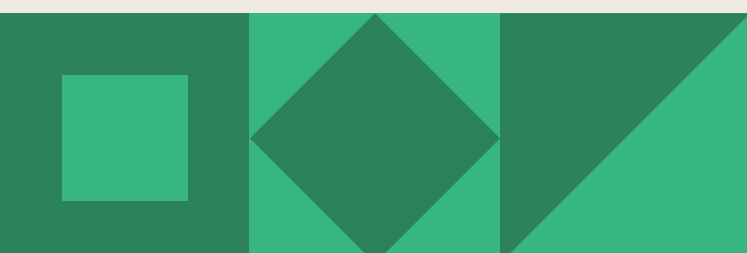
Etapas

21 de mayo - 24 de agosto	Primera fase: Lectura libre
24 de agosto	Clasificación de los lectores más voraces
30 de agosto - 12 de octubre	Inicio segunda fase: La lectura de obra para desatar tu creatividad

Fecha

Etapas

12 de octubre	Cierre del concurso
Ultima semana de octubre - 25 de octubre	Premiación



Premiación



Estudiantes:

Primer lugar: tablet + morral con libros + termo

Segundo lugar: morral con libros + termo



Docentes:

Primer lugar: Viaje 3 días 2 noches a Cartagena, Santa Marta o Medellín

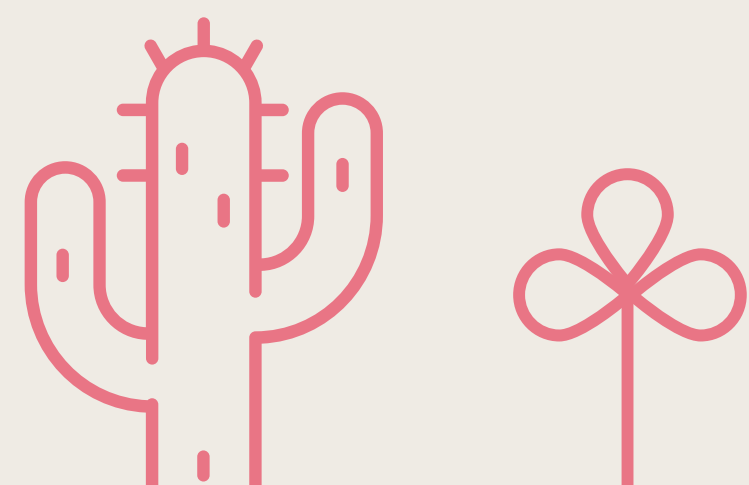
Segundo lugar: Libro Loqueleo + termo



Colegios:

Primer lugar: colección de libros + placa

Segundo lugar: colección de libros

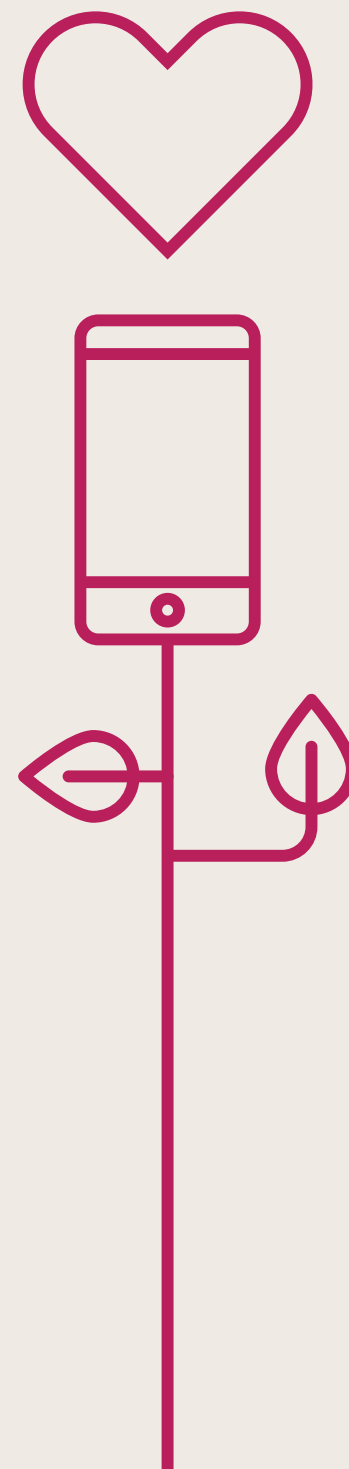




¡Sigue explorando el concurso!

Toda la información sobre **Lee libre, lee Loqueleo digital 2026** está disponible en nuestra página oficial:

 www.loqueleo.com/co



Un espacio donde podrás descubrir el concurso, conocer la plataforma **Loqueleo Digital** y encontrar nuevas historias para seguir

“La próxima gran historia puede comenzar con un lector.”

**Lee libre,
lee loqueleo  digital
2026**