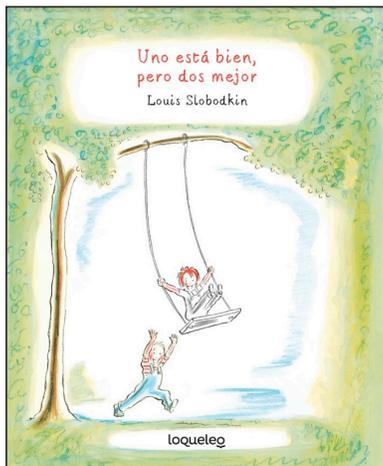


NOMBRE:

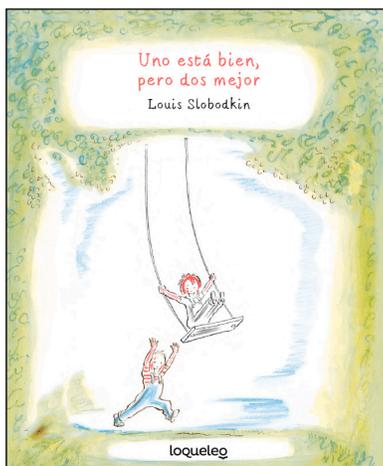
CURSO:

## Actividad 1 • La cubierta del libro

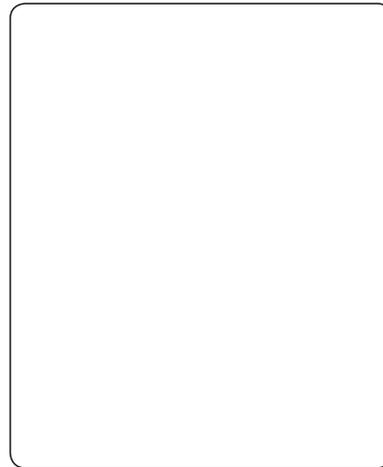
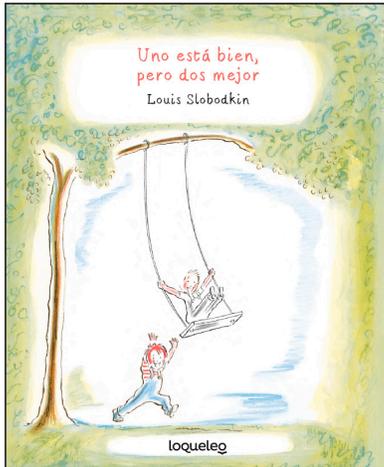
- Observa con atención las imágenes y señala la portada verdadera.



- Descubre el elemento que falta en la portada y dibújala completa.



- Descubre el error y dibuja los elementos de la portada en el orden que corresponde.

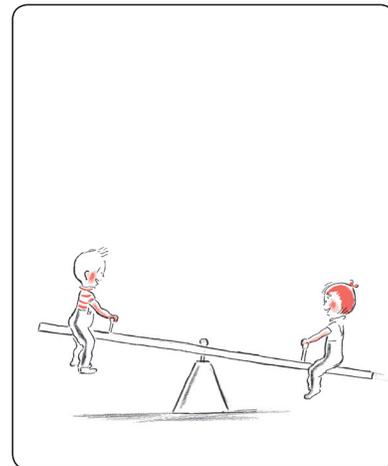


NOMBRE:

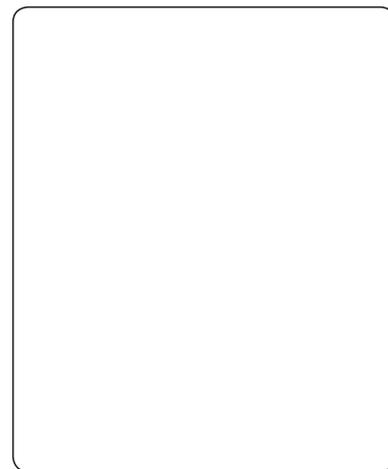
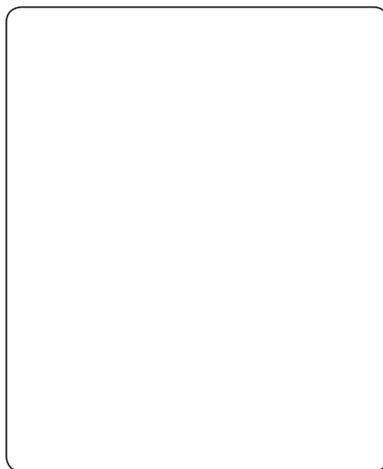
CURSO:

## Actividad 2 • Arriba - abajo

- Observa con atención y encierra el personaje que se encuentra arriba en cada imagen.



- Dibuja los personajes que se encuentran abajo en cada imagen.

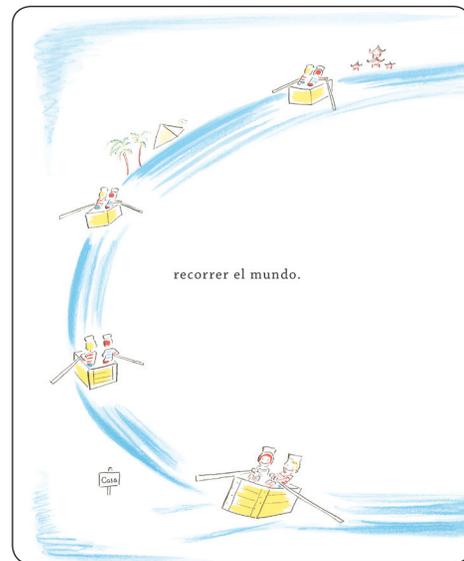


NOMBRE:

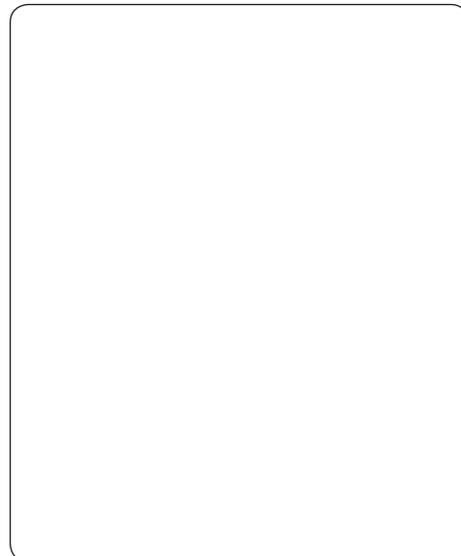
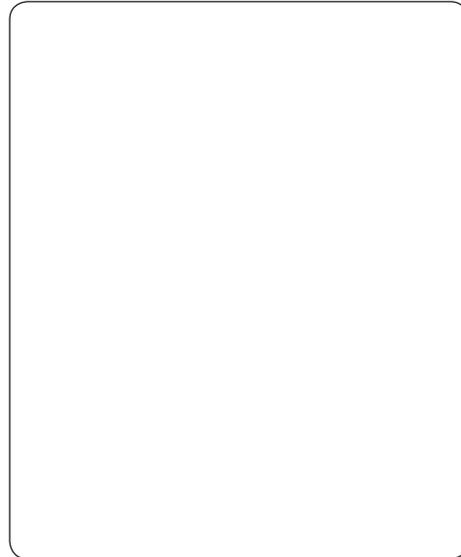
CURSO:

## Actividad 3 • Emociones y secuencias

- Dibuja una carita feliz en las imágenes que expresan alegría.



- Completa el dibujo con la imagen que continúa la historia.



NOMBRE:

CURSO:

## Actividad 4 • Encontrando palabras

- Encuentra en la sopa de letras los nombres de los elementos con los que juegan los personajes.

C	O	Z	Z	K	K	H	G	R	K
B	W	A	I	N	O	R	R	A	C
O	C	T	I	R	V	W	J	Z	R
L	K	N	I	C	N	A	L	A	B
A	Z	C	O	L	U	M	P	I	O
F	L	F	S	Q	X	F	E	P	W
N	K	N	N	Y	R	Y	A	V	S
J	E	E	E	T	A	B	Z	V	Y
R	K	Z	D	E	U	P	J	G	Z
Q	C	B	O	T	E	Y	R	F	E

BALANCIN  
BATE  
CARRO  
BOTE  
COLUMPIO  
BOLA

- Encierra la palabra que completa cada frase.

Para una carta con uno no basta.



Otro la...

- Escribe
- Mira
- Lee

Si el suelo no es plano, uno no podrá,  
sacar de ahí el carro.



Uno empujará,  
otro...

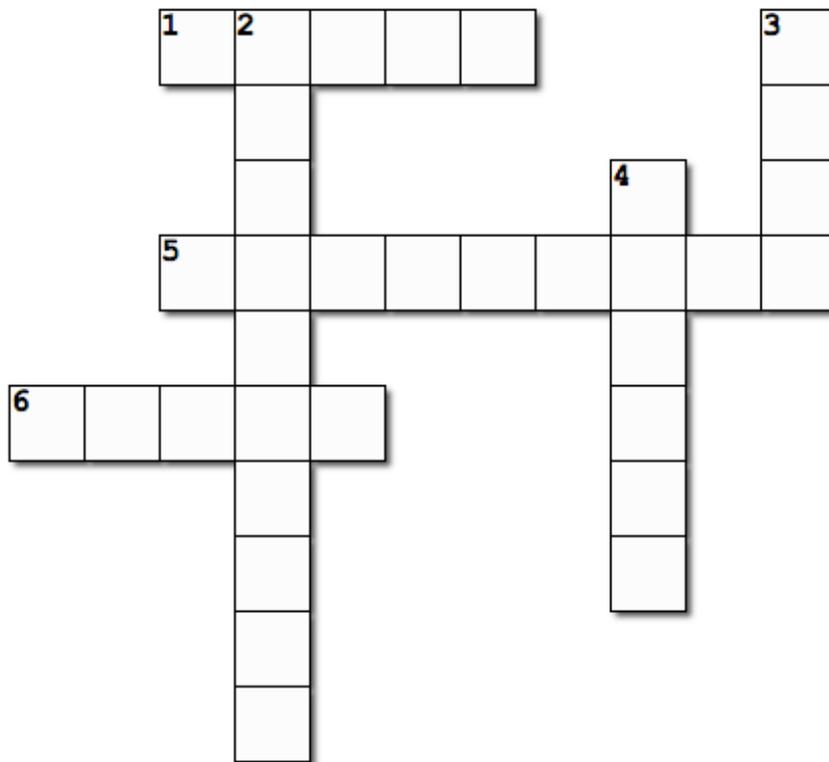
- Jugará
- Jalará
- Rodará

NOMBRE:

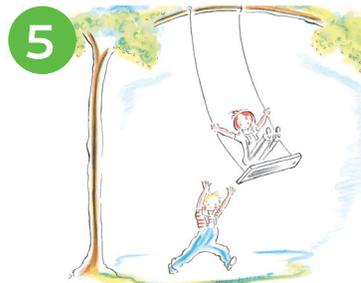
CURSO:

## Actividad 5 • Juegos divertidos

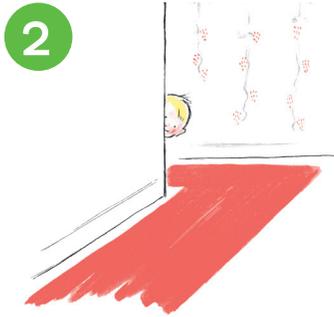
- Resuelve el crucigrama con los juegos que realizaron los personajes.



### Horizontales



### Verticales



- Dibuja el juego que te pareció más divertido, de todos los que jugaron los personajes.

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for drawing the most fun game from the illustrations above.

NOMBRE:

CURSO:

## Test de comprensión lectora

- Lee con tu profesor cada pregunta y selecciona la respuesta correcta.

1. ¿Por qué para una carta, con uno no basta?

- a** Porque las cartas se escriben entre dos.
- b** Porque uno la escribe y otro debe poner el sello.
- c** Porque uno la escribe y otro la lee.

2. Señala la respuesta que completa el texto de forma correcta.

“Columpiarse solo es muy aburrido...”

- a** Necesitará que venga alguien más.
- b** Si viene un amigo es más divertido.
- c** Pero si son dos se pasa mejor.

3. Para jugar a la tienda, se necesitan dos, porque:

- a) Es aburrido jugar solo.
- b) Se necesitan dos para armar la tienda.
- c) Se necesitan dos para que uno sea el comprador y otro el vendedor.

4. ¿Qué pasaría si juegas a las escondidas tú solo?

- a) Te cansarías muy pronto.
- b) Te asustarías de estar solo.
- c) Te quedarías escondido y nadie te encontraría.

5. Con la lectura de este cuento pudiste comprender que:

- a) Existen muchos juegos divertidos.
- b) Para jugar, uno está bien, pero con dos o más, se pasa mejor.
- c) Es necesario tener muchos amigos.